

VOLEIMARATÓN

DESCRIPCIÓN

El *Voleimaratón* es un nuevo y divertido juego de preguntas y respuestas para equipos, que simula un partido del popular deporte del voleibol.

Las preguntas equivalen a los golpes que los jugadores del voleibol dan a la pelota para enviarla a la cancha contraria y, si es posible, ganar el punto.

Los puntos en disputa tienen varias formas de ganarse o, perderse, como adelante se indica.

CARACTERÍSTICAS

Participantes: Un árbitro y 2 equipos de 3 a 6 jugadores cada uno.

Sets: Puede jugarse a un solo set, de 20 puntos; a 2 de 3 sets, e incluso 3 de 5, de 10 puntos cada uno. En caso de empate se prolonga el set hasta que uno de los equipos acumule dos puntos de diferencia.

Fichas: Cada equipo está representado por una ficha de diferente color (azul o roja, llamada “ficha de posición”). La ficha negra indica a qué equipo corresponde realizar el saque, colocándose en lugar indicado en cada cancha). Una ficha más, de cualquier color, es usada por cada equipo para marcar sus puntos en el tablero.

Jugadores: Cada jugador debe asignarse un número, que indica el orden en que debe contestar rotativamente las preguntas (señalado por la “ficha de posición”).

Posiciones: Las fichas de posición (azul y roja) señalan en el tablero el número de jugador al que corresponde contestar la pregunta en turno, por lo que cada vez que un equipo pierda un punto, debe mover un lugar su ficha de posición, en el sentido indicado en el tablero.

Preguntas y respuestas: El tema de la pregunta se determina con el dado. El común de las preguntas sirven sólo para enviar la pelota de una cancha a la otra. Las preguntas de mayor grado de dificultad permiten lograr tiros ganadores, como adelante se explica. Toda pregunta mal contestada supone un punto para el equipo contrario.

Las preguntas de máxima aproximación y de respuesta múltiple no son elegibles para este juego.

FORMA DE JUEGO

Saque: El jugador en el turno de sacar debe contestar una pregunta para poner la pelota en juego. Al hacerlo habrá tres posibilidades:

- a) Que falle en su respuesta, con lo que el equipo contrario ganará el punto y tendrá a su vez la oportunidad de sacar, o sea de contestar una pregunta;
- b) Que acierte al contestar la pregunta y la pelota pase simplemente a la cancha contraria;
- c) Que ejecute un “saque as” y gane el punto, conservando el turno de contestar.

El mismo jugador continuará contestando la pregunta de saque hasta que su equipo pierda el turno y mueva la ficha de posición.

Devolución: El equipo que recibe la pelota debe devolverla contestando correctamente una pregunta, por medio de hasta 3 jugadores, en riguroso orden.

La ficha de posición indica cuál debe ser el primer jugador en el turno, y puede ocurrir lo siguiente:

- a) Que acierte al contestar para continuar el juego o para ganar un punto, en caso de que sea una “devolución as”;

- b) Que conteste equivocadamente, y termine el punto;
- c) Que ceda la pregunta, sin contestarla, al siguiente jugador en el turno, y éste a un tercero, en la misma forma. (El tercer jugador forzosamente tendrá que dar una respuesta correcta. Si no contesta nada o da una respuesta incorrecta, su equipo pierde el punto).

“Saque y devolución as”: Las preguntas de más alto grado de dificultad están marcadas en la tarjeta correspondiente con un asterisco, después del número del tema, y tienen la característica de que conceden un punto si se contestan correctamente.

El árbitro deberá señalarlo previamente para que los jugadores sepan de antemano que es una pregunta de estas características.

Sanciones: Si algún jugador contesta por otro, su equipo perderá el punto, lo mismo si un equipo emplea más de 20 segundos, en total, en contestar la pregunta.

Situaciones no previstas: Se resolverán, en lo posible, observando las reglas del deporte del voleibol.

El contenido literario del presente juego es responsabilidad exclusiva de su autor. Envíale tus comentarios, sugerencias o críticas a la siguiente dirección electrónica:
autor@grupomaratón.com

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE EN MÉXICO

En el D.F. y área metropolitana: 59 05 51 00 ext. 5206
Del interior de la República: 01 800 463 59 89
De 7 a 16 hrs. L-V
centrodeserviciomexico@mattel.com